

Alege un personaj Ninjago, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărti de luptă.

Изберете герой от Ninjago. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.

Vali üks Ninjago tegelane, kolm relva, vurr, vurri kroon ja neli tegevuskaarti.

Izvēlies Ninjago varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.

Pasirink "Ninjago" veikėją, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturių kovines kortas.



Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează personajul în el.

Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.

Pane üks relv oma tegelaskuju käte, aseta kroon vururile ja pane oma tegelaskuju vururile seisma.

Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.

Jidék j savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždék karūną ir įstatyk j j savo veikėją.



Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi rotesc personajele unul spre celălalt.

Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.

Mängijad ütlevald „Ninja GO!” ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.

Spēlētāji izsaucas „Ninja GO!” un iegriež savus varoņus vienu otram preti.

Sušukite 'Ninja GO!' ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.



Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma ținută de personajul care a pierdut.

Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжиета на загубилия герой.

Kui üks tegelaskuju kukub, võidab see, kes jäab püsti. Võitja võtab kaotaja tegelaskuju käest ühe relva.

Ja viens no varoniem nokrit, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs panem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varona rokā.

Kai vienas iš veikėjų nuvirsta, laimi likęs stoveti. Laimėtojui atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.



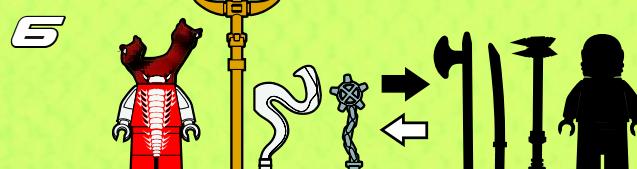
Jucăți cărtile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.

Използвайте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.

Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.

Cīnas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katrā kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.

Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.



După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor cărora le aparțin.

След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.

Pärast mängimist anna kõik võidetud relvad tagasi mängijatele, kellele need kuuluvad.

Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.

Žaidimui pasibaigus, visi laimēti ginklai sugrāzinami jū savininkams.

Cărți de personaj **Карти с героями**
Tegelaskujude kaardid **Varonu kārtis**
Veikējo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerūnnak
Uguns uzbrukums Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорость**
Āķeselōk Zibens ātrums Žaibo greitis



Apărarea Pământului **Отбраната на Земята**
Maakaitse Žemēs gynyba



Procedeu secret de gheăță
Таен леден подхod Hiiiv jää **Ledus veiklība**
Ledo slaptumas



Carte specială **Специална карта** Ekstra kaart **Īpašā kārts** Speciali korta



Potjuca această carte numai dacă personajul tău are PS egală sau mai mare și numai dacă detii o armă de aur sau ai un spinner cu coroană.

Măștene da izpolzvate tazi kartă samo akо vašia geroy ima ravnă ili po-goljama SM i samo ako pritejekavate zlatno orjekje ili korona na vašia spinér.

Seda kaarti saab kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad kādes kuldset relva või Sul on vurile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilciņam ir uzlikts kronis.

Šia kartā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaicius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksinj ginkla arba ant tavo suktuko yra karūna.

Carte pentru putere sporită **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Potjuca această carte numai dacă Puterile Spinjitzu ale personajului tău sunt egale sau mai mari.

Măștene da igraete tazi kartă samo akо Spinjitzu Moștostite na vašia geroy sa ravnii ili po-golemi.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju jōud on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks iš vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārti.

Šia kartā gali naudoti, jeigu visu tavo galiū Spinjitzu galios skaiciai yra tokie pat arba didesni.

Cărți de luptă **Бойни карти** Lahingukaart **Cīnas kārtis** Kovinēs kortos

Potjuca o carte de luptă numai dacă personajul tău are Putere Spinjitzu egală sau mai mare. Compara nivellele de putere de pe fiecare carte de luptă cu nivelele de pe cartea personajului tău.

Măștene da izpolzvate bойна карта samo akо тя има равна или по-голяма Spinjitzu Мощност. Сравните нивата на мощност на всяка бойна карта със нивата на мощност на картата на вашия герой.

Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Võrdle iga lahingukaardi SJ võimete taset oma tegelaskujukaardi SJ tasemeega.

Tu vari izspēlēt cīnas kārti tikai tad, ja tavam varonim iš vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslas uz katras cīnas kārti ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varona kārti.

Kovinē kortā gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikējo Spinjitzu galios skaicius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinēs kortos iš savo veikējo kortos Spinjitzu galios skaicius.



Potjuca joci carteia

Măștene da igraete kartata

Saad kaardi välja käia.



Tu vari izspēlēt kārti

Kortā naudoti gali

Sa ei saa kaarti välja käia.



Nu potjuca joci carteia

He măștene da igraete kartata

Kortos naudoti negali



RO Asează cartea în picioare. Adversarul pierde dacă spinnerul o răstărmă. Apoi îndepărtează cartea.

BG Поставете картата изправена. Противникът губи, ако спинърът я събори. След това я махнете.

ET Aseta kaart mänguväljale püst. Vastane kaotab, kui tema vurr selle pikali ajab. Seejärel eemalda mänguväljale asetatud kaart.

LV Novieto kārti vertikāli. Pretinieks zaudē, ja vilciņš to nogāž. Tad nonem.

LT Pastatyk kartą. Jei suktukas ją nuverčia, priešininkas pralaimi. Tada ji nuimama.

RO Construiește sau scoate o coroană pe oricare spinner.

BG Постройте или отстранете корона от който и да е спинър.

ET Aseta kroon mis tahes vurile või eemalda see mis tahes vurrit.

LV Uzliec vai nonem kroni jebkuram vilciņam.

LT Uždék arba nuimk karūnā bet kuriam suktukui.



RO Tine-o cu fata în sus. Renunță la ea dacă se înlătură coroana. Reduce Puterea de gheăță adversarului cu 100 PS.

BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Намалете ледената сила на противника с SP 100.

ET Hoia kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldad vurrit krooni. Vähenda vastase jäävoimet 100 SJ vörre.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Nonem kārti, ja zaudē kroni. Samazina pretinieka Ledus spēku par 100 SP punktiem.

LT Laikyk kartą atversta. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Priešininko Ledo Galia sumazinama 100 SG.

